



## EĐİTİM AKTİVİTESİ 6

### UÇMAYA HAZIR! SON PROVA

# Etkinliğin Tanıtımı

## Amaçlar:

- ◇ Demans hastası bireyin sosyalleşme yeteneklerini geliştirmek.
- ◇ Kişilerarası ilişkileri ve bağlantılarını geliştirmek.
- ◇ Sanat yoluyla özgüveni arttırmak
- ◇ Hafızayı ve diğer bilişsel ve yürütme işlevlerini geliştirmek
- ◇ Kişisel bağımsızlığı teşvik etmek.
- ◇ Demans hastası bireyin yaşam kalitesini iyileştirmek.
- ◇ Demans hastası bireyi eğlenmeye ve keyifli olmaya teşvik etmek.
- ◇ Hareket kabiliyetlerini geliştirmek
- ◇ Davranışsal ve duygusal bozuklukları azaltmak
- ◇ Demans hastası bireyin yaşam kalitesini iyileştirmek.

## Katılımcılar:

- ◇ Hafif-orta derecede Alzheimer hastalığı olan insanlar
- ◇ Akrabalar
- ◇ Demans hastası birey ile çalışan profesyoneller

## Öğretilecek Yeterlilikler (akrabalar ve profesyoneller):

- ◇ Demans bilgisi
- ◇ Demans hastası bireyle yeterli ve saygılı bir şekilde iletişim kurabilme
- ◇ Demans hastası bireyin zor veya şiddetli tepkileriyle başa çıkma yeteneği
- ◇ sanat terapisi hakkında bilgi ve yeterlilik
- ◇ Bilişim ve İletişim Teknolojisi (BİT) bilgisi
- ◇ Bir takımında çalışma ve işbirliği yapma yeteneği
- ◇ Sanat terapisi hakkında yeni şeyler öğrenmeye isteği

## Öğretilecek Yeterlilikler (Demans Hastası Birey)

- ◇ Bir takımında çalışma ve işbirliği yapma yeteneği
- ◇ Sosyal duygusal yetenekler

## Eğitim içeriği: Demans hastası birey için Müzik, Drama ve Dans terapisi

- ◇ Bilişsel, davranışsal ve duygusal belirtiler üzerindeki etkileri.
- ◇ Demans hastası birey için sanatın terapi olarak kullanılması için temel metodolojiler ve araçlar.
- ◇ Konut ortamlarında uygulama.
- ◇ Yaratıcı Sanat Terapilerini desteklemek için dijital araçlar.

**Tahmini süre:**

- Yüz yüze: 22 saat 30 dakika.
- Çevrimiçi: 2 Saat 25 dakika.

## Uygulama:

<b>ETKİNLİKLER</b> <b>YÜZ YÜZE / ONLINE</b>	<b>AÇIKLAMA, ZAMANLAMA VE GEREKLİ KAYNAKLAR</b>
<b>Açılış</b>	<p>Her şeyden önce, profesyonel/akraba eğitmenler için yönergeleri okumalıdır:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Demans hastası bireyin Grup Dinamiğinde işbirliği yapmasını nasıl sağlayabilirim?</li><li>- Demans hastası birey ile nasıl iletişim kurabilirim?</li><li>- Eylem(ler)in nasıl hazırlanacağına dair bazı fikirler.</li><li>- Planlama kavramını anlamak.</li><li>- Süreci etkileyen faktörleri anlamak.</li></ul> <p>Bundan sonra, profesyonel/akraba, kullanıcılardan önceki toplantılarda yapılan fotoğrafları ve kısa videoları kullanarak önceki toplantılarda ne yapıldığını hatırlamalarını isteyen bir etkinlik başlatır.</p> <p><b>Etkinlik, son gösteriyi oluşturmak için çalışmaktan ibarettir.</b></p> <p><b>Zamanlama:</b> 45 dakika (kuralları okumak için 15 dakika).</p> <p><b>Eğitim Materyalleri ve kaynakları:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Eğitmenler için kurallar: Demans hastası bireyi bir grup Dinamiğinde işbirliği yapmak için nasıl yapılır.</li><li>▪ Eğitmenler için kurallar: Eylem(ler) in nasıl hazırlanacağına dair bazı fikirler.</li><li>▪ Eğitmenler için demans hastası birey ile nasıl iletişim kurulacağı konusunda öneriler.</li><li>▪ Dizüstü bilgisayar/bilgisayar ve önceki toplantıların videoları</li><li>▪ şarkıları prova etmek ve oyunculuk yapmak için akıllı telefon uygulamaları (örnek akıllı telefon uygulamaları bağlantıları sonraki sayfalarda yazılmıştır)</li></ul>

<p><b>Deneysel Etkinlik Müzik şov şirketi tüm parçaları bir araya getirir.</b></p>	<p><b><u>Açıklama (ne yapılmalı).</u></b></p> <p>Bu bölümde gerçek bir "müzikal performans şirketi" olmak için çalışacağız.</p> <p>Önceki oturumlarda farklı sanatsal formlar üzerinde çalıştık, danslar, setler, müzik ve oyunculuk hazırladık. Şimdi tüm parçaları bir araya getirmeli ve tek bir gösteri yapmalıyız.</p> <p>Bu bölüm Alzheimer veya demans hastaları için zor veya stresli olabilir, bu nedenle olası davranışsal reaksiyonları ele almaya hazırlıklı olmamız gerekir ve materyallerdeki kılavuzu gözden geçirmek önemlidir. Amacımız mükemmel bir gösteri oluşturmak değil, katılımcılar için güzel bir deneyim sağlamak olduğunu hatırlamak önemlidir.</p> <p>Takım ruhu yaratmak için, bu aktivitede katılımcılar şirketlerinin adını seçer ve logoyu tasarlarlar. İsmi seçmek için teklifler dinlenebilir ve grup el kaldırarak oy çokluğu ile oylanır. Logo için herkes isminin ne düşündüğünü çizer, ardından en güzel fikir oylanır ve gösteride gösterilecek büyük bir kağıda boyanarak hep birlikte yapılır.</p> <p><b><u>Zamanlama:</u></b> 1 saat (kullanıcılarla 45 dakika ve eylem bittikten önce ve sonra her şeyi hazırlamak için 15 dakika)</p> <p><b><u>Eğitim Materyalleri ve Kaynakları:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• boyama için kağıt ve malzemeler</li><li>• şov senaryosu</li><li>• resimsel sanatlarla hazırlanan sahne ve sahne nesnelere</li><li>• Eğitimciler için kurallar: Demans hastası bireyi bir grup Dinamiğinde işbirliği yapmak için nasıl yapılır.</li><li>• Eğitimciler için kurallar: Eylem(ler) in nasıl hazırlanacağına dair bazı fikirler.</li><li>• Eğitimciler için demans hastası birey ile nasıl iletişim kurulacağı konusunda öneriler.</li><li>• Dizüstü bilgisayar/bilgisayar ve önceki toplantıların videoları</li><li>• şarkıları prova etmek ve oyunculuk yapmak için akıllı telefon uygulamaları (örnek uygulamalar bağlantıları sonraki sayfalarda yazılmıştır)</li></ul>
<p><b>Deneysel Etkinlik Drama, müzik, dans ve sanat, senaryoda yer alan ve bir</b></p>	<p><b><u>Açıklama (ne yapılmalı).</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Kullanıcının engeline bağlı olarak, profesyonel / akraba faaliyetlere az ya da çok katılabilir.</li></ul>

**Öncekinde geliştirildiği gibi eğitilir.**

- Bazen kullanıcılar dans, drama ya da şarkı söylemeyi ne zaman başlatacaklarını ya da durduracaklarını ya da kendilerini alanda nasıl konumlandıracaklarını anlamak için desteğe ihtiyaç duyarlar, profesyonel/akraba onlara durumu daha kolay hale getirmek için ipuçları ve püf noktaları verebilir (bkz.eğitmenler için kurallar: “ipuçları ve püf noktaları”).
  - Kullanıcının engeline bağlı olarak, profesyonel / akraba faaliyetlere az ya da çok katılabilir.
  - Bazen kullanıcılar ne zaman şarkı söyleyeceklerini veya kendilerini uzayda nasıl konumlandıracaklarını anlamak için desteğe ihtiyaç duyarlar, profesyoneller/akrabalar onlara durumu daha kolay hale getirmek için ipuçları ve püf noktaları verebilir (bkz.eğitmenler için kurallar: “ipuçları ve püf noktaları”).

**Zamanlama:** 15 dakika (yönergeleri okumak için 15 dakika) ve etkinlik için 2 saat (oturum için 45 dakika)

**Eğitim Materyalleri ve kaynakları:**

- Eğitmenler için kurallar:”ipuçları ve püf noktaları”.
- Dizüstü bilgisayar/bilgisayar

**Kullanıcılara gösteri için seçtiğimiz müziği bir araya getirmemiz gerektiğini söyleyin.**

Bu görev aşağıdaki adımları izleyerek gerçekleştirebilir:

- Kullanıcılardan bir gösteri yapmak için önceki toplantılarda seçtiğimiz veya oluşturduğumuz müziği hatırlamalarını isteyin, gerekirse önceki provaların videolarını veya kaydedilen destek parçalarını kullanabiliriz. Okuma becerileri korunmuşsa, şarkı sözleri verilebilir.
- Onlara bu şarkıları bir araya getirmemiz gerektiğini açıklayın ve son gösteride gerçekleştirilecekleri kronolojik sırayla deneyin.

**Zamanlama:** 45 dakika (kullanıcılarla 30 dakika ve eylem bittikten önce ve sonra her şeyi hazırlamak için 15 dakika).

**Eğitim Materyalleri ve kaynakları:**

- Dizüstü bilgisayar/bilgisayar
- önceki toplantıların videoları
- kaydedilen destek parçaları
- Şarkı sözleri

### **Haydi oynayalım!**

- Aktiviteyi gerçekleştirin: materyalleri gösterin ve seçtikleri şarkıları gösteride gerçekleştirilecekleri sırayla söyleyin veya çalın.
- Gösterinin yapılacağı yerde ortamı hazırlayın (ortamı nasıl hazırlayacağınıza bakın).
- Profesyonelliğe başlamadan önce aşağıdaki adımları izleyerek demans hastası bireyi harekete geçirebilirsiniz:
  - İlk olarak, profesyonel / akraba onlara ne yapmak üzere olduklarını hatırlatır.
  - Yani, şarkı sözleri ile pratik yapın.
  - Son olarak, şarkıyı birkaç kez söyleyin.
- Hazır olduğumuzda, oynayalım!

**Zamanlama:** 1 saat (kullanıcılarla 45 dakika ve eylem bittikten önce ve sonra her şeyi hazırlamak için 15 dakika).

### **Eğitim Materyalleri ve kaynakları:**

- Dizüstü bilgisayar/bilgisayar
- önceki toplantıların videoları
- kaydedilen destek parçaları
- Son gösteride oynayacakları şarkıların sözleri

**Şimdi kullanıcılara önceden hazırladığımız tüm eserleri bir araya getirmemiz ve onları senaryoda geçen şekilde eğitmemiz gerektiğini söyleyin.**

Bu görev aşağıdaki adımları izleyerek gerçekleştirebilir:

- Kullanıcılardan bir gösteri yapmak için önceki toplantılarda seçtiğimiz veya yarattığımız dans, drama ve diğer sanat eserlerini hatırlamalarını isteyin, gerekirse önceki provaların videolarını kullanabilir veya sanat materyallerini gösterebiliriz.
- Onlara hazırladığımız tüm sanat eserlerini bir araya getirmemiz gerektiğini açıklayın: müzik, dans, drama ve sanat.
- Onlara, daha önce hazırladığımız senaryoyu takip ederek tüm bu sanat eserlerini denememiz gerektiğini açıklayın.

**Zamanlama:** 3 saat (bu etkinlik, grubun her biri bir saat süren toplantılar gerçekleştirebileceği üç farklı güne ayrılabilir).

### **Eğitim Materyalleri ve kaynakları:**

- Dizüstü/Bilgisayar/tablet, vb.
- önceki toplantıların videoları
- senaryo

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Eğitmenler için kurallar: çevrenin nasıl hazırlanacağı.</li><li>• setler, kostümler, hazırlanmış malzemeler</li></ul> <p><b>Haydi oynayalım!</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aktiviteyi gerçekleştirin: materyalleri gösterin, dramatize edin, dans edin, şarkı söyleyin ve paylaşılan senaryoyu takip edin.</li><li>• Gösterinin yapılacağı yerde ortamı hazırlayın (ortamı nasıl hazırlayacağınıza bakın).</li><li>• Profesyonelliğe başlamadan önce aşağıdaki adımları izleyerek demans hastası bireyi harekete geçirebilirsiniz:<ul style="list-style-type: none"><li>• İlk olarak, profesyonel / akraba onlara ne yapmak üzere olduklarını hatırlatır.</li><li>• Bu yüzden rollerini uygulayın.</li><li>• Son olarak, birkaç kez deneyin.</li></ul></li><li>• Hazır olduğumuzda, oynayalım!</li></ul> <p><b>Zamanlama:</b> 3 saat (Kullanıcılarla 2 saat 45 dakika. Bu aktivite, çalıştığınız grubun ihtiyaçlarına göre bölünebilir. Her biri bir saat süren toplantıların gerçekleştirileceği üç farklı günde veya eylem bitiminden önce ve sonra her şeyi hazırlamak için her saat 15 dakikada bir molalar eklenebilir. )</p> <p><b>Eğitim Materyalleri ve kaynakları:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dizüstü bilgisayar/bilgisayar</li><li>• önceki toplantıların videoları</li><li>• Senaryo</li><li>• kaydedilen destek parçaları</li><li>• şarkıların yazılı metni, final gösterisinde oynayacakları sırayla</li></ul>
<p><b>Provalar</b></p>	<p><b><u>Açıklama (ne yapılacağına dair)</u></b></p> <p>Bir profesyonel olarak çalışmaya başlamadan önce, Demans hastası bireyi aşağıdaki adımları izleyerek hazırlamalısınız:</p> <p>İlk olarak, profesyonel kişi / akraba, onlara gösterinin ne olduğunu ve ne yapmak üzere olduklarını hatırlatır. Bunu yapmak için onlara sorular sorabilir, önceki toplantılarda kullanılmış ve set için hazırlanmış nesnelere gösterebilir veya kısa videolar izletebilir.</p> <p>Ardından her katılımcı kendi rolünü uygular. Alzheimer ya da Demans hastası birey, rolünde ne yapması gerektiğini</p>

	<p>hatırlatılmasına dair ve herhangi bir zorlukla başa çıkması için, ailesi veya bir profesyonel tarafından desteklenir.</p> <p>Son olarak video ve senaryonun desteği ile, gösterinin gerçekleşeceği mekanda provalar gerçekleştirilir. Gösteride söylenecek şarkıları prova edebilmek için Karaoke akıllı telefon uygulamaları kullanılabilir.</p> <p><a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.smule.singandroid&amp;hl=it">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.smule.singandroid&amp;hl=it</a></p> <p>Oyunculuk için faydalı olabilecek akıllı telefon uygulamasına da aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz:</p> <p><a href="https://apps.apple.com/it/app/rehearsal-pro/id1116896197">https://apps.apple.com/it/app/rehearsal-pro/id1116896197</a></p> <p>Bu akıllı telefon uygulaması, Hollywood yıldızları tarafından da profesyonel olarak kullanılmaktadır. Oyunculuk için en başarılı akıllı telefon uygulamalarından biridir. Tek yapmanız gereken senaryoyu PDF halinde telefona indirmeniz ve senaryoyu Rehearsal uygulaması ile açmanızdır. Bunu yaptıktan sonra akıllı telefon uygulaması senaryoyu sahnelere bölüp, sizin repliklerinizi vurgulayacaktır (daha sonra üzerini çizip, karayabilirsiniz). Bu akıllı telefon uygulamasının (Rehersal) en önemli özelliği, diğer oyuncuların repliklerini kaydetmenize izin vermesi ve ardından kendi bölümünüzü istediğiniz kadar tekrar etmenize olanak sağlamasıdır!</p> <p>Çok kullanışlı bir akıllı telefon uygulaması olmasına rağmen, Demans hastası birey tarafından tek başına kullanmak için zordur. Bu nedenle kurulum ve kullanım aşamalarında aile bireyi veya profesyonel kişi tarafından desteklenmelidir.</p> <p><b>Zamanlama:</b> 12 saat (Herkesin senaryo, videolar ve akıllı telefon uygulamaları ile rollerini çalışabileceği evde 2 saatlik çevrimiçi oturum; Gösteri alanında kullanıcılarla birlikte denemek için 5 günde geliştirilmiş 10 saatlik yüz yüze oturum ve eylemin bitmesinden önce ve sonraki her şeyi hazırlamak için 15 dakika).</p> <p><b><u>Çalışma / prova için gerekli malzemeler ve kaynaklar:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bilgisayar</li><li>• Daha önceki tiyatro toplanmalarının videoları ve hazırladıkları müzik</li><li>• Gösteriye dair malzemeler (kostüm, sahne, set)</li><li>• Senaryo</li><li>• Akıllı telefon uygulaması</li></ul>
--	--





<b>Kapanış</b>	<p>Çalışmaların sonucunu diğer kullanıcılarla, ailelerle ve profesyonel kişilerle paylaşın. Sonuçlar yaratıcı süreci gösteren bir Power Point sunumu ve video ile yüz yüze veya online bir şekilde toplantıda sunulabilir.</p> <p><b><u>Zamanlama:</u></b> 60 dakika (Kullanıcılarla 50 dakika ve sunumun bitmesinden önce ve sonra her şeyi hazırlamak için 10 dakika)</p> <p><b><u>Kaynaklar:</u></b> Bilgisayar veya videoyu sunmak için CD çalar</p>
----------------	--